|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| [Digite o nome do Projeto] | | |
| TERMO DE ABERTURA DO PROJETO  *PROJECT CHARTER* | | |
| Preparado por | Jefferson Uchôa Ponte | Versão 1.0 |
| Aprovado por | Francisco Kleber Rodrigues de Castro | 30/01/2016 |

## Título do projeto

UniCaffé – Sistema de controle de acesso de laboratórios de universidades

## Resumo das condições do projeto

A mão de obra dos técnicos de laboratório de informática estava sendo utilizada para operacionalização de um software de gerenciamento de máquinas voltado para lan house, chamado Nexcafé. Se perdia muito tempo, pois para cada novo aluno que entrasse era necessário digitar seu nome para pesquisar e adicionar o tempo devido a ele. Tempo esse que seria limitado. A insatisfação era nas duas partes, no técnico que realizava essa tarefa repetitiva e sem graça e no aluno que recebia pouco tempo.

A proposta oferecida é a criação de um software que gerenciasse o laboratório, possibilitando que o aluno adentrasse no laboratório sem necessidade de identificação com atendente. O aluno tentaria utilizar a máquina através de sua autenticação.

Para que não fosse necessário cadastrar os alunos, nem recuperar senhas, as credenciais do SIG foram utilizadas.

Uma interface web poderia ser utilizada para controlar as máquinas, dando comandos úteis, como liberar as máquinas para aula, desligar todas, ligar, etc.

## Nome do gerente do projeto, suas responsabilidades e sua autoridade

Jefferson Uchôa Ponte, responsável por definir o escopo do projeto, o cronograma, orçamento, avaliar a qualidade, os recursos, mensurar os riscos e fazer o levantamento das necessidades e expectativas do cliente e dos stakholders.

## Necessidades básicas do trabalho a ser realizado

Programadores e um prazo.

## Descrição do projeto

### Produto do projeto

Sistema que integra alguns softwares e serve para controle de utilização de PCs em laboratórios de informática no contexto de uma universidade. Além de possibilitar uma maior transparência e isonomia na forma como os acessos são controlados; oferece aos usuários maior aproveitamento possível das máquinas, por exigir rotatividade apenas quando houver lotação; e mantém um registro de todos os acessos de cada usuário, possibilitando auditorias ou relatórios para a sociedade.

### Cronograma básico do projeto

– Proposta de Projeto Submetida: 07-11-2014

– Versão 0.0001 concluída, apenas interface de cliente: 24-04-2015

– Realização de testes em um laboratório de informática: 26-04-2015

– Término da Versão 1.0: 14-07-2015

– Teste em um laboratório:14-07-2015

– Teste com muitos laboratórios: 15-07-2015

– Fechamento da versão 1.0 com interface administrativa: 28-08-2015

– Avaliação de erros: 04-01-2016

### Estimativas iniciais de custo

O orçamento para este projeto é nulo, pois o serão apenas gastos internos, a saber funcionários já incluídos na folha de pagamento da instituição.

## Administração

### Necessidade inicial de recursos

As únicas necessidades são programadores e máquinas disponíveis.

### Necessidade de suporte pela organização

A organização deve fornecer configurações de rede, máquinas funcionando, máquinas virtuais, máquinas para os programadores utilizarem.

### Controle e gerenciamento das informações do projeto

As tarefas e andamento serão cadastradas no redmine e informadas nos commits do git. Serão apresentados relatórios semanais em reuniões.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| APROVAÇÕES | | |
| [Nome] | [Assinatura] | [Data] |